餓狼伝説2 新たなる闘い

メガドラオリジナルモードも満載よ

完成度ゲージ 90% 2人対戦プレイあり

- ●タカラ
- ●6月24日発売
- ●9,800円
- ●ACT
- ●24M





パオパオカフェの
タン氏とマスター・リチャード

いつになく熱い梅雨が来る!!

巷ではNEO・GEOの最新作「餓狼伝説スペシャル」を始め、大人気の「餓狼」シリーズだが、メガドラにもついに「2」が登場する。

しかもその内容は、単なる移植ではなく、メガドラオリジナルの要素が満載なのだ。まずは技の速さ。本来NEO・GEO版の「2」は連続技が出しにくかったのだが、メガドラ版では技にキャンセルをかけることができ、連続技がバンバン出せるのだ。この他、3段階のスピード調節や、オリジナルのサバイバルモードがついた他、音声もNEO・GEO版と同じくすべて入っているのだ（しかもかなりクリアな音質！）。ちょっと移植は遅かったけど、これならファンも納得の1本になりそうだぞ。

色数は少なくとも、その完成度は高い。「スペシャル」ライクな操作感覚にホレ込むことマチガイなしなのだ。



テリーとジョーの対決だ！写真じゃ伝わらないのが残念だが、スピード調整で動きが速くなっているのだ。





声もちゃんと入っている。クラウザーも喋るし、超必殺技も叫ぶ。某「○○プラス」みたいにカゼ声じゃないぞ！

オリジナルモードの勝ち抜き戦が嵐を呼ぶぜ!

メガドラオリジナルの「サバイバルマッチ」は、5人のキャラを選んで連続して戦っていくモードだ。もちろん2Pも可能だし、COMと戦うこともできる。三闘士も使える!?



まずは戦う5人のキャラと順番を決める。君なら、どういうメンバーにするか？決まったら、スタートだ！



まず1人
1人目を突破。でも体力が少ない。この体力のまま2人目へ突入だ。大丈夫か？



そして2人目
体力が少ないので、スタートしてイキナリ超必殺技が出せるぞ。燃えに燃えろ！



3人目も!!
なんとか2人目を倒し、ついに3人目へ。体力はわずかしかないが超を出せば。



餓狼シリーズ独特の2ラインバトルに燃えまくれ!!

「餓狼伝説」といえば、ライン攻撃が有名だ。これは、手前と奥の2つの足場を行き来し、奇襲や必殺技などから逃げられるこのシリーズならではのシステムだ。これがあるからこそ「餓狼伝説」は他の格闘ゲームにない戦略性があるのだ。深いぜ！

2ライン移動をせよ！

6Bパッドなら、ライン移動ボタン1つで移動できるぞ。これが移動後。



この状態でキックかパンチを押すと、攻撃体制で戻ってくるのだ。強え。





十字キーとボタンで、遠くの間合いに行くこともできる。体勢を立てなおそう。

ラインアタック!!

向こうの足場へ飛ばすラインアタックが、6Bパッドならボタン1つでできる。





三闘士のステージなどは、向こうの足場がなく、ライン移動ができない。向こう側には、ダメージを受けるアトラクションがあるからだ。そこでラインアタックを食らうと、ダメージを受けて戻ってくる。イテェぞ！



十字キーだけを下に入れれば、その場から地上を転がって戻ってくる。この3つのライン移動を有効に使って戦うのが「餓狼伝説」の醍醐味！

※画面は開発中のものです。

『BEEP! メガドライブ』1994年5月号掲載

完全再現されたキャラ別必殺技を紹介だ！

各キャラの動きがどれほど完全移植されているかをみんなに理解してもらうために、必殺技をすべて集めてみたぞ。超必殺技はもちろん、各キャラの特徴(とくちょう)も書いておいたから、「餓狼伝説」が初めての人も、これを見てどのキャラを使うか発売までに決めておこうぜ。

TERRY
テリー・ボガード



弟アンディとともに、謎の格闘大会「キング・オブ・ザ・ファイターズ」へ挑む。マーシャルアーツとケンカ殺法を得意とする。超必殺技パワーゲイザーが圧巻だ。

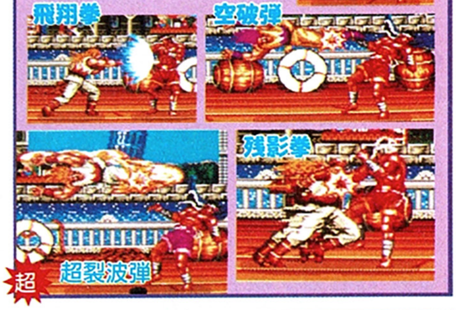


ANDY
アンディ・ボガード



兄よりもひとまわり小さい体を補(おぎな)うため、骨法を会得した努力家。今まで日本で精神鍛錬の荒行をしていたが、「キング・オブ・ザ・ファイターズ」の招待状を受け取り、立ち上がる。





JOE
東丈





最後の闘い（前作）の後、タイにもどり、ムエタイ界に復帰。またたく間にチャンピオンとなり、無敗伝説を更新中だ。ボガード兄弟とは熱い友情で結ばれている主役級の1人。超必殺技スクリューアッパーを武器に、戦いに挑む。



KIM
キム・カッファン



テコンドーこそが世界最強の武術と信じ、韓国格闘界を代表して大会へ参加をする。しかし、闘いから離れれば、美しい妻とかわいい（!?）2人の子供を持つ父親でもある。



MAI
不知火 舞





代々伝わる忍術を伝承した〝くの一〟として、その成果を試すために大会に参加する。ちなみに、彼の祖父はアンディの骨法の師でもある。過激なポーズと華麗なスピードで敵を翻弄するさまは、まさに女王様？





BEAR
ビッグ・ベア



前作で敵だったヒールプロレスラー、ライデンがマスクを取ってベビーフェイスに転向。以後、子供達に大人気となった。そのパワーは、今大会屈指と噂されている。



JUBEI
山田十平衛



大会に優勝し、世界中のギャルにモテたいがために出場するという、ちょっとエッチな老人。本来の姿は、柔道家「鬼の十平衛」として、伝説となっている最強ジジイだ。



CHENG
チン・シンザン



お金をこよなく愛する中年オヤジ。疲れることがキライで、練習もしないらしいが、その体から繰り出す太極拳は恐ろしく強い。優勝したら、名を世界に広めて世界一儲かる道場を開くらしい。香港では有数の資産家でもあり、海上レストランなども経営している。





次号は三闘士も…

これで全8キャラを紹介したが、まだ三闘士とクラウザーがいるよね。次回では、いよいよ彼らの必殺技を紹介するぞ。もう知ってるって!?　まぁまぁメガドラ版は初登場だからね。まだまだお楽しみはあるぞ？



メーカーさんからひとこと

「ひと味違った『餓狼2』っていうのが、今回のゲーム作りの基本でした。すでに様々な家庭用機に移植された「餓狼2」ですが、また別の遊び方、攻略ができればいいな！　と思っております。メガドラユーザーのみなさん、感想をドンドン送ってください！

餓狼伝説2 新たなる闘い

ちょっと違うんスよ、ちょっとね…

完成度ゲージ 100% 2人対戦プレイあり

●タカラ
●6月24日発売
●9,800円
●ACT
●24M



よっしゃあ!! メガドライブ版は他とココが違うぜっ!!

発売が近づくにつれて期待度も上がっている「餓狼伝説２」だ。今回は、ついにほぼ完成版のサンプルロムが編集部に届いた。そこで、そのプレイ感を中心に〝メガドラ版はどこが違うか〞を報告していくぞ。それと、次のページでは激烈(げきれつ)な対戦シーンとラインバトルの基本を紹介しているので、よ～く読んで〝新しい餓狼伝説〞に備(そな)えていてくれい！

スピードが3段階とか！



スピードは３段階ある。最速モードはスペシャルぐらいの速さになっている。遊びやすいぞ。



１キャラで何人倒せるかが熱いぞ。もちろん、友達と２人で遊ぶこともできる。戦いまくれ！

サバイバルマッチとか！

超必殺技や避け攻撃の操作が簡単！

複雑なコマンドとボタンの同時押しが必要だった超必殺技も、コマンドと大攻撃ボタンのみで出せる。これはパッドでの操作を考えてのことだろう。また、ガードから前＋小パンチの「避け攻撃」も、ガードから小パンチだけで出るぞ。

ボタン１つでポン!!



コマンド入力の後、大パンチだけで出せるようになったパワーゲイザーだ。

避けも軽々



出にくかった「避け攻撃」も、ガードからポンで出る。使いまくれるっち！

キャンセルがバリバリかかる

NEO・GEO版の「２」では、まずキャンセルがかかる技はないといってよかった。それが、このメガドラ版ではほとんどの技にキャンセルがバキバキかかるのだ。感覚としては、スペシャルに近い爽快(そうかい)感。先行入力しまくれるのだ！



もう気持ちいいくらいにキャンセルがかかる。まさにスペシャルライクなのだ。ホワァ！



テストプレイで、独自の連続技も発見された。まだまだありそうな予感。

技の当たり判定がかなり変化してる!!

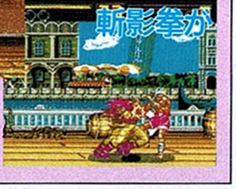
各キャラの技の当たり判定も、メガドラ版はどの機種の「餓狼伝説」とも違っている。まさにメガドラ版オリジナルの当たり判定と言っていい感じだ。技によっては１発だった当たりが２発連続で入るものもある。詳しくは次ページを。

バーンナックルが



接近していると、バーンナックルが２発当たるようになってる。これは今までになかったことだ。ビビるぞ。

斬影拳が

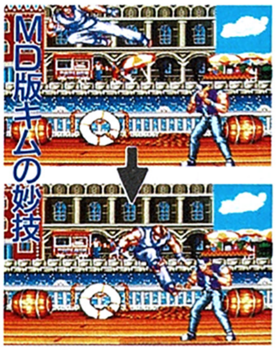


悪夢のように強い斬影拳は基本的に２発当たるようになっている。こりゃぁ、ちょっと強すぎるぞ！

『BEEP! メガドライブ』1996 年 5 月号掲載

とにかくこの激烈な闘いを見てみろやあ!!

ここでは、前ページの報告をもとに実際に決定的かつ特徴のあるシーン（意味不明!?）を紹介しよう。どれもこれもすんごいのでよーく見てくれたまえ。それと、前回で約束していた三闘士とクラウザーの必殺技＆超必殺技も紹介しているぞ。スペシャルとはちょっと違う技や超必殺技もあるので、探してみてくれ！



ジャンプ中に、キックを出した後に、飛翔脚が出せるキム。なんかすげぇ！



ジョーヒガシの爆裂拳は吸い込むようになった！



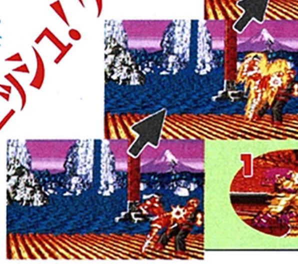


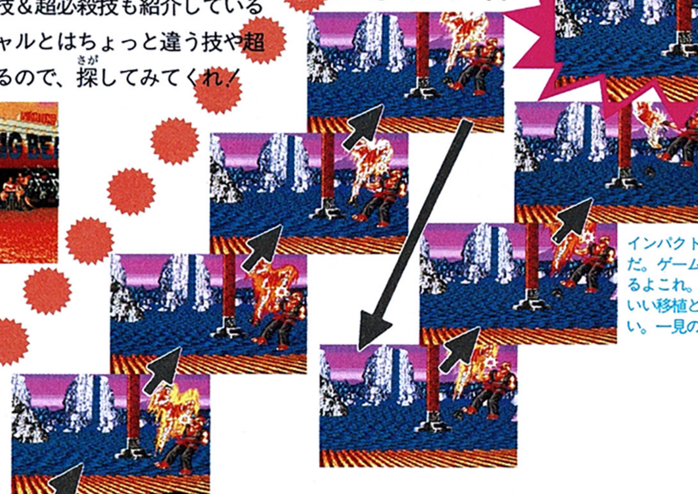
ダイナマイトいずな落しも間合いが今まで以上に広いのだ。待ちの十平衛はやっぱり強いかもしんない。たまらんち！

驚異のフィニッシュ！タイガーキック11連発!!

まだまだァ!!





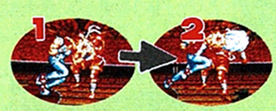




インパクト大のフィニッシュだ。ゲーム中だったら死んでるよこれ。まさに思い切りのいい移植といえるかもしれない。一見の価値は絶対ある。

2発当たるの寄っといで！

前のページでも触れているが、ここでは１打撃だけだったものが２打撃になった必殺技を集めてみたぞ。主に突撃技にその傾向があるようだ。相手にした時は、油断してガードをとかないように。ガッガッとくるぞ。







ベアの大迫力ジャイアントボムも２発。いてて。



バーンナックル以外は、どんな状況でも２発入る。連続技を意識した必殺技になったといえよう。５段攻撃も可能か。

おまたせ!! これが三闘士とクラウザーの

BILLY KANE ビリー・カーン



棒を持てば敵はなしといわれるほどの棒術の使い手。前回、前々回とボガード兄弟に苦杯をなめたが、復讐を誓ってさらに修行をつんだ。カワイイ妹がいるらしく、大切にしている。











AXEL HAWK アクセル・ホーク



元ボクシング世界ヘビー級チャンピオンで歴代最強といわれてきた。今は現役を引退していたのだが、闘いを求めカムバックした。











ライン攻撃や避けなどもオリジナルどおり健在だ！

「餓狼伝説」が他の格闘ゲームと違う最大の特徴がこのライン移動だ。画面の手前と奥に２つの足場があり、それを移動しながら戦うのだ。これをマスターしないと、「餓狼伝説」の面白さはわからないぞ。下でそのライン理論をチャート展開してみたので、見てやってくれたまえ。舞のケツが目立ってるけど…。



これが基本系。相手が飛び道具などを撃ってきたら奥のラインへ飛んでいこう。



方向キーを押さなければ、相手近くのラインに飛ぶ。ここから２択。



方向キーを押さずに移動すると、相手に向かって突っ込んでいく。でも、反撃が怖い。

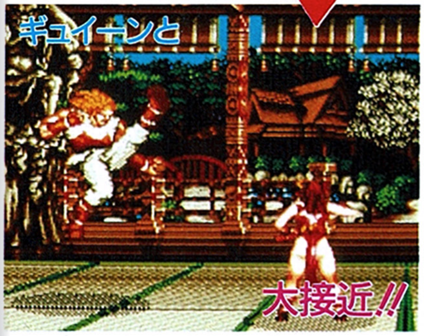


方向キーを後ろへ入れて飛べば、間合いを広げたまま奥のラインへ。



下を押すだけだと、地面を転がって戻る。移動中は攻撃を受けない。





そこから方向キーを押さずに戻れば、大接近ができる。これはかなり使える奇襲技だ。下段ならすごいスピードで飛ぶ。

大と小を使い分けろ

ライン移動の時、大ボタンと小ボタンとでは移動ジャンプの高さが違う。対空時間やスピードが違うので使い分けてみよう。



上段は、大攻撃ボタン。軌道が高くスピードが遅い。



下段は小攻撃ね。スピードが速い。違いわかるかな。



ライン移動どうしのぶつかり合いも、このとおりあったりする。

避け攻撃も使うべし！

前述したとおり、メガドラ版の「避け攻撃」はかなり出しやすい。これを使わない手はないぞ。この攻撃は上半身がほぼ無敵状態となり、技の攻撃判定だけが残る一瞬有効技だ。しかし、足もとだけは弱いので、注意がいるぞ。



「避け」でせんべい手裏剣をすりぬけ。



対必殺技や対空にもなる。使えるよ〜。

メーカーさんからひとこと



イェい、部長のオッ君だ！ メガドラ版「餓狼２」楽しみにしてくれてるかな？ とにかく速い速いで、目を回すほどのスピードモードがあるから、腕に自信のある奴ぁ、挑戦してくれい！ その他、いろいろ自慢したいところもあるが、紹介ページを見てわかってほしいゼイ!!

必殺技だ!! あますとこなく紹介するぜ!!



LAWRENCE BLOOD
ローレンス・ブラッド

素手で闘牛を殺す最強のマタドールだ。そのあまりの強さゆえ闘牛士界を追われ、人との闘いに活躍の場を求めた。社交界でも有名な紳士だが、その性格は残酷きわまりない。大切なものは、おのれの名誉のみの男である。













WOLFGANG KRAUSER
ヴォルフガング・クラウザー

あのギースでさえも恐れていた格闘家。裏社会を支配する闇の帝王と呼ばれ、その実力は世界一と噂されている。自分の強さを世界中に知らしめ、表社会にも君臨しようとしている野望家だ。また騎士道精神を重んじている。









